

ABGEDECKTE ASPEKTE

ALGORITHMISCHES DENKEN IN DER PRIMARSCHULE

	Sport	Mathematik	MIA	NMG	MRT	Gestalten	Sprachen
Algo-Rhythmik		IADKE	IADKE	IADKE			
Bienentanz		ADZ			ADZ		
1001 Karteikarten, bitte!		DI					DI
Laubblätter bestimmen			AGD		AGD		
Box-Counting-Methode		AGDEV			AGDEV		
Codierungen entziffern		AIZ	AIZ				AIZ
Endliche Automaten							AIZ
Grammatiken							AI
Fraktale Dimension		AGDEV					
Fraktale Kurven		AGDEVZ					
Der Schulweg		AKEI	AKEI				
Elastisches Verhalten von Holzträgern		ADIGEUV			ADIGEUV	ADIGEUV	
Die Mendelschen Regeln		AGDIEVZ			AGDIEVZ		
Abzählreime Austricksen		GA		GA			
Music out of the Box				AI			
Optimieren		AGDIVZ					
Parkettierungen		DZE	DZE				
Pixelbilder komprimieren			AVI		AVI		
Prosa strukturieren			AI				AI
Zeitplan beim Kochen					AEZ		
Spiegel		AGDIV					
Muster stempeln					AZE	AZE	
Suchen und Ordnen		DEVZ	DEVZ				
Takt und das KGV		GV		GV			
Türme bauen			ADKE				ADKE
Graphen im Volleyball	ZADK	ZADK			ZADK		
Zauberschlangen		AZGID					

A: Abstraktion
G: Generalisierung
K: Präzise Kommunikation

D: Algorithmendesign
I: Informationsdarstellung
Z: Problemzerlegung

E: Evaluation
V: Iterative Verbesserung